

Acquérir les 1^{ers} outils mathématiques GS : créer des collections de 8 plumes

Prénom :

Date :

Compétence : être capable de résoudre des problèmes portant sur des quantités.

Consigne : observe, compte et rajoute des plumes pour que chaque Indien en ait 8 en tout.



compte

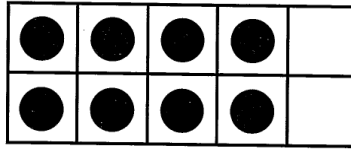


découpe

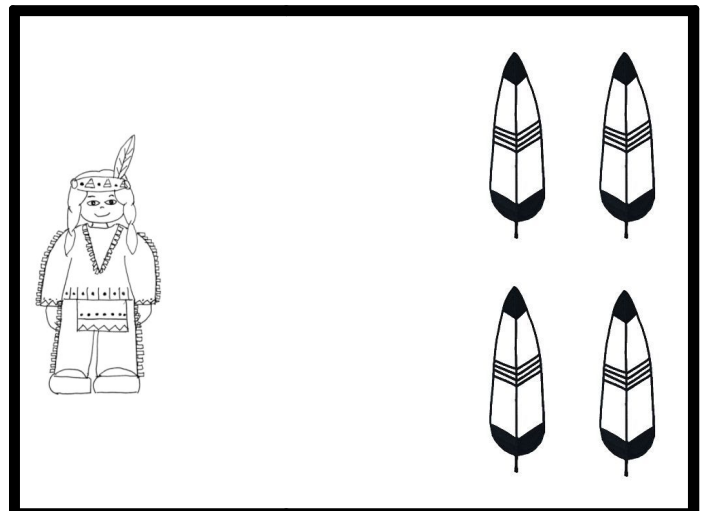
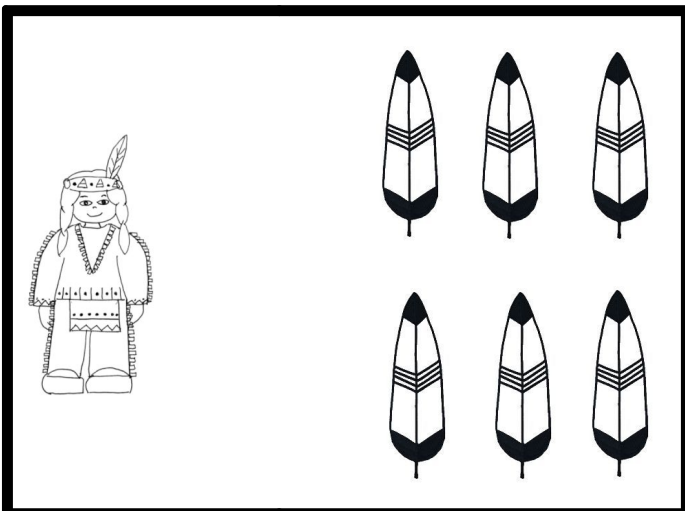
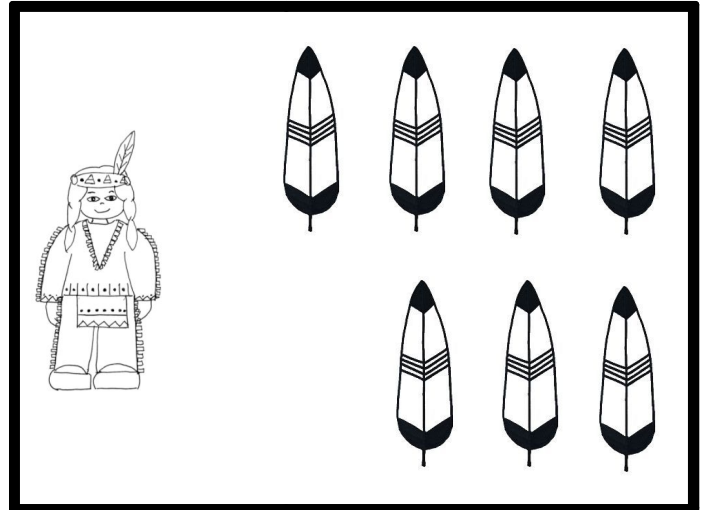
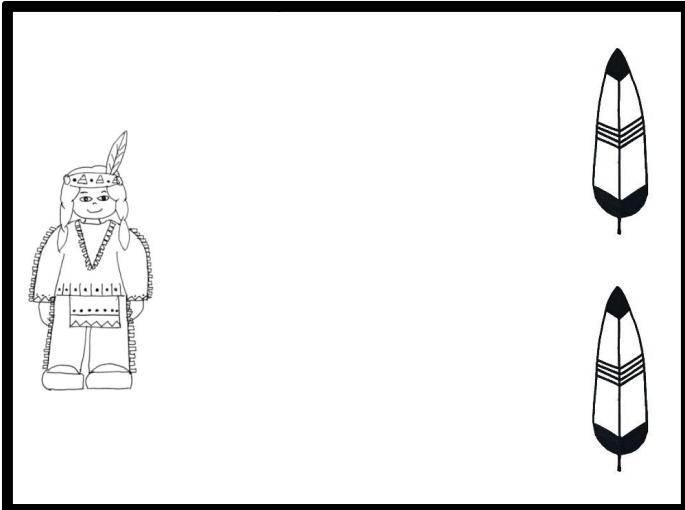
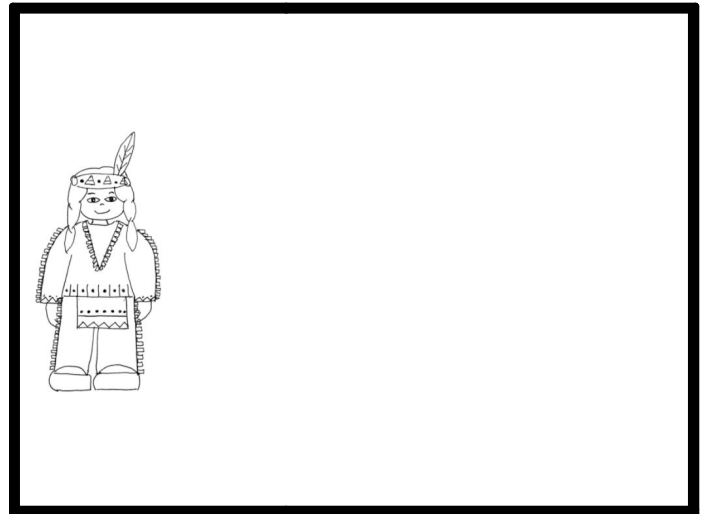
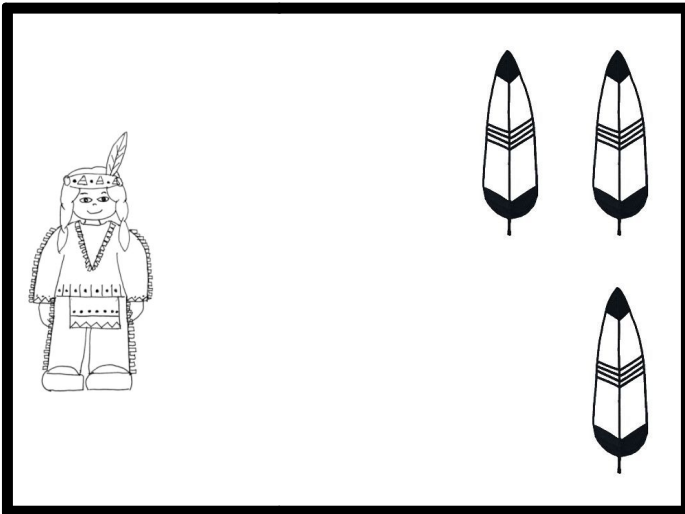
colle

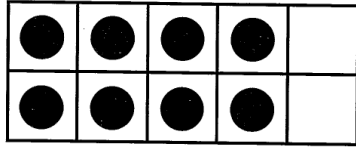


réussites : / 9

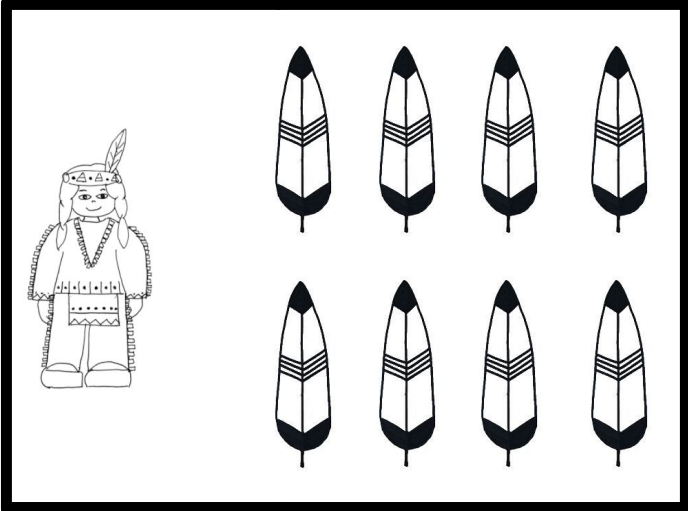
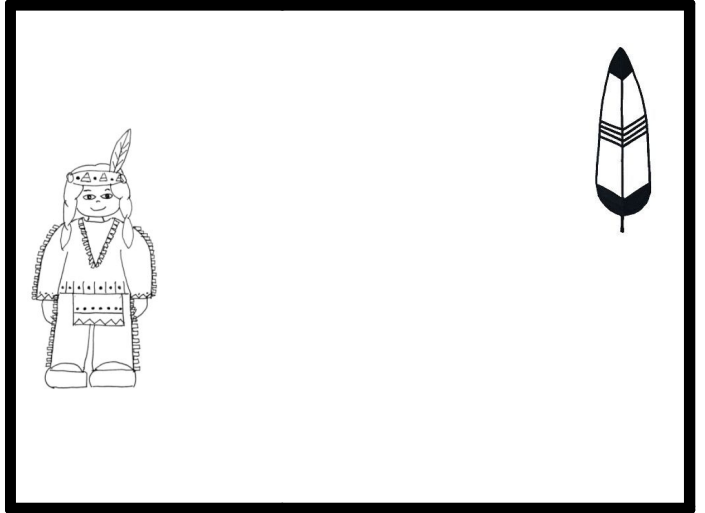
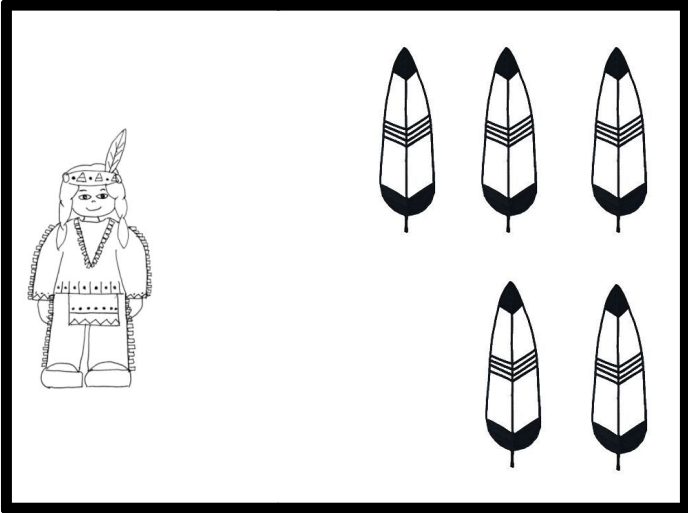


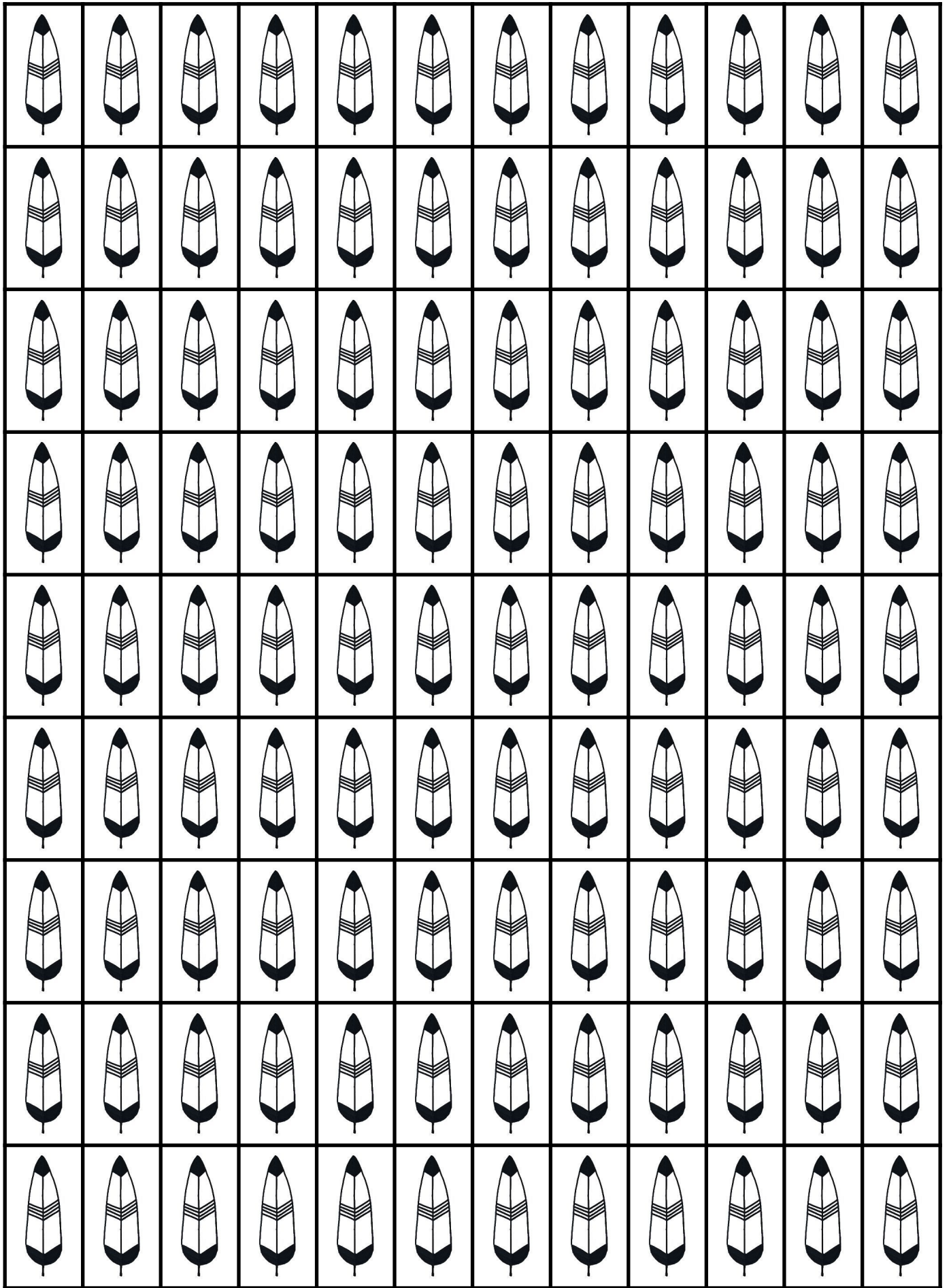
8





8





Acquérir les 1^{ers} outils mathématiques MS : créer des collections de 5 plumes

Prénom :

Date :

Compétence : être capable de résoudre des problèmes portant sur des quantités.

Consigne : observe, compte et rajoute des plumes pour que chaque Indien en ait 5 en tout.



compte

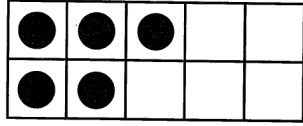


découpe

colle



réussites : / 6



5

